



CLUB D'ESCACS VILAFRANCA
Rambla Sant Francesc, 25, 3er
08720 Vilafranca del Penedès
vilaescacs@gmail.com

XIIIè Obert d'Escacs Vilafranca del Penedès – C.U.C.

L'organització de l'13è Obert d'Escacs Vilafranca del Penedès–C.U.C. va a càrrec del Club d'Escacs Vilafranca.

1. El torneig es disputarà mitjançant el sistema suís basat en valoració a 9 rondes.
2. Les partides es jugaran els divendres 29 de març; 5 i 26 d'abril; 3, 10, 17, 24 i 31 de maig, 7 de juny de 2019.
3. L'hora d'inici de les partides és a les 21:30 hores i el ritme de joc, és de 90 minuts per jugador més 30 segons d'increment per jugada.
4. La sala de joc està situada al Casino Unió Comercial: Rambla Sant Francesc, 25, 2a planta.
5. Aquest torneig està homologat per la Federació Catalana d'Escacs i és vàlid per a Elo FCE i FIDE.
6. Podran participar tots aquells jugadors amb llicència federativa en vigor.
7. Els jugadors que no compareguin a la primera ronda, o a dues, sense notificar-ho, encara que no siguin consecutives, seran eliminats. Aquells jugadors que per qualsevol circumstància hagin d'absentar-se alguna ronda, ho hauran de comunicar a l'àrbitre durant la ronda anterior.

El jugador que no es presenti a jugar 60 minuts després de començada una ronda, perdrà la partida per incompareixença.

8. Al finalitzar la darrera ronda es realitzarà un sorteig per establir l'ordre d'aplicació dels desempats d'entre:
 - a. Tall de Buchholz 1 [amb ajust FIDE]
 - b. Progressiu acumulatiu fins les darreres conseqüències.
 - c. Buchholz Mitjà 1 [amb ajust FIDE]

Si persisteix l'empat s'aplicaran com a sistema de desempat:

- d. Buchholz Total [amb ajust FIDE]
- e. Sorteig.

Veure l'anotació al final de les bases per conèixer la definició dels desempats

9. Qualsevol litigi que es presenti serà resolt, en primera instància, per l'àrbitre principal o el director del torneig (exclusivament per temes no reglamentaris) i, en segona instància i a petició de l'interessat, pel Comitè de Competició.

El Comitè de Competició estarà format pel director del torneig i 3 jugadors, a escollir per a tots els jugadors durant la primera ronda. Les reclamacions a aquest comitè s'hauran de presentar per escrit com a màxim una hora després de finalitzada la ronda objecte de reclamació.

10. Es posarà a disposició de tots els jugadors un imprès oficial de la Federació Catalana d' Escacs per a reclamacions.

11. Inscripcions:

a. Per e-mail: 13obertvilafranca@gmail.com (Feu constar nom, cognoms, club, elo, codi, data de naixement i telèfon de contacte. Rebreu un email de confirmació. En cas contrari, torneu a enviar les dades. Gràcies).

b. Per telèfon: Sr. Pep Ràfols 651 77 05 02

El termini d'inscripció finalitzarà el 28 de març a les 18h. Places limitades.

12. Els drets d' inscripció seran:

a. General : 22 €

b. Jugadors C.E. Vilafranca i majors de 60: 17 €

c. Menors de 16 anys: 7 €

La inscripció serà gratuïta pels jugadors amb ELO català superior a 2300.

Les inscripcions s'abonaran obligatòriament abans de la primera sessió de joc.

Els clubs amb un mínim de 5 jugadors inscrits, tindran un descompte de 5€ per jugador.

13. Premis: El lliurament es farà el divendres 14 de juny, en finalitzar un torneig de partides ràpides, la inscripció del qual serà de cinc euros i els premis seran en funció de les inscripcions.

a. Classificació General

1r 400€ + trofeu

2n 200€ + trofeu

3r 100€ + trofeu

4t 60€ + trofeu

5é 30€ + trofeu

b. Tram: 2100-1950 Elo català

1r 60€ + trofeu

2n 40€ + trofeu

3r 20€ + trofeu

c. Tram: 1949-1800 Elo català

1r 60€ + trofeu

2n 40€ + trofeu

3r 20€ + trofeu

d. Tram: Menys 1800 Elo català

1r 60€ + trofeu

2n 40€ + trofeu

3r 20€ + trofeu

e. Premis especials

1r Sub-16 Trofeu

1r Major de 65anys Trofeu

1r Local Trofeu

Els premis no són acumulables. L' import dels premis s'entregarà per rigorós ordre de classificació. No seran divisibles.

Els premis no lliurats en la data prevista es consideraran perduts si no es comunica la no assistència amb antelació.

14. El director del torneig és el Sr. Josep Colet.

15. L'àrbitre principal és el Sr. Josep Anton Mateu Valentines.

16. L'organització es reserva el dret d'admissió.

17. Qualsevol punt no inclòs en el present reglament serà resolt per la normativa FCd'E i, en general, la de la FIDE (Federació Internacional d'Escacs), amb les obligatòries adaptacions a les característiques del torneig.

18. La participació en aquest torneig suposa l'acceptació, per part del jugador, d'aquestes normes.

ELS APARELLAMENTS, RESULTATS I CLASSIFICACIÓ ES PODRAN SEGUIR PER:

pàgina de facebook del Club d'Escacs Vilafranca

www.chess-results.com

Annex: Definició dels desempats

1. Buchholz Total: suma de les puntuacions de tots els oponents del jugador.

2. Tall de Buchholz 1: suma de les puntuacions de tots els oponents del jugador, exceptuant la puntuació més baixa.

3. Buchholz Mitjà 1: suma de les puntuacions de tots els oponents del jugador, exceptuant la més alta i la més baixa de les puntuacions dels oponents.

4. Progressiu acumulatiu fins les darreres conseqüències: després de cada ronda, cada jugador té una puntuació de torneig determinada. Aquestes puntuacions es sumaran per obtenir la suma total de puntuacions progressives.

Si persisteix l'empat es restarà la puntuació de torneig d'una o més rondes començant per la primera fins que es desempati o s'hagin eliminat totes les rondes.

5. Sorteig: llançament de moneda.

Annex: Ajust FIDE amb oponent virtual

A efectes de desempat, s'utilitzarà l'oponent virtual com a ajust FIDE. Aquest es calcula de la següent forma:

Si un jugador no ha disputat una o més partides; a efectes de desempat es considerarà que a totes elles el jugador ha jugat contra un oponent virtual.

1. Els punts de l'oponent virtual per aquella partida es calcularan com la suma de:

a. Els punts del jugador al inici de la ronda de la partida no disputada.

b. El resultat que ha obtingut l'adversari del jugador la partida no disputada.

c. Mig punt més per cadascuna de les rondes restants.

2. Pels adversaris del jugador. L'oponent virtual tindrà la meitat dels punts possibles a la competició.